



Nazwa [Surviving Mars \(PC/MAC/LX\) PL DIGITAL](#)

wydawca : **Paradox Interactive**

Cena: **95.90 zł**

Skolonizuj Marsa i odkryj jego tajemnice przy minimalnej liczbie ofiar. □ Witaj w domu! Nadszedł czas, aby podbić Czerwoną Planetę i zbudować pierwsze kolonie ludzkie na Marsie! Wszystko, czego potrzebujesz, to zapasy tlenu, dziesięciolecia szkoleń, doświadczenie z burzami piaskowymi i odpowiednie nastawienie, aby odkryć zastosowanie dla dziwnych, czarnych kostek, które pojawiły się dosłownie znikąd. Wystarczy zadbać o wystrój, a będzie tu niesamowicie! □ Surviving Mars to symulator zarządzania miastem w realiach sci-fi, którego motywem przewodnim jest kolonizacja Marsa i przetrwanie. Wybierz agencję kosmiczną, aby zyskać dostęp do zasobów i wsparcia finansowego przed określeniem lokalizacji swojej kolonii. Buduj kopuły i stwórz infrastrukturę, badaj nowe możliwości i wykorzystaj drony, aby odblokować bardziej zaawansowane sposoby kształtowania i poszerzania swojej osady. Uprawiaj żywność, wydobywaj minerały lub po prostu odpocznij przy barze po ciężkim dniu pracy. Najważniejsze jest jednak utrzymanie kolonistów przy życiu co nie jest łatwe na tej dziwnej, nowej planecie. □ Czekają Cię liczne wyzwania. Wprowadź w życie swoją strategię i zwiększ szanse kolonii na przeżycie, jednocześnie odkrywając tajemnice obcego świata. Jesteś gotowy? Czerwona Planeta na Ciebie czeka. □ Główne cechy: Tworzenie zrównoważonej kolonii w kosmosie: Budowanie na tak niegościnniej planecie stanowi wyzwanie zmuszające do stworzenia inteligentnej, funkcjonalnej kolonii. Złe planowanie nie dotyczy korków, lecz przetrwania kolonistów. W mieście zależącym od dostaw tlenu naprawdę ważny jest stały dopływ elektryczności. □ Indywidualnie symulowani koloniści: Każdy kolonista jest wyjątkową osobą mającą swoje mocne i słabe strony, które wpływają na potrzeby i zachowanie innych kolonistów. Może zrobić się naprawdę ciekawie, jeśli Twoi główni naukowcy popadną w alkoholizm po zbyt wielu nieprzespanych nocach w laboratorium. □ Budowa futurystycznej kopuły kosmicznej: Retro-futurystyczne super struktury mieszczące kolonistów, fabryki i budynki komercyjne z własnym „sąsiedzkim charakterem”. Stwórz kolonię, w której nade wszystko hołubi się nauce, podczas gdy zmęczeni pracownicy przepijają swoje wypłaty w lokalnym barze lub utopię wśród gwiazd. □ Tajemnice eksploracji Marsa: Surviving Mars czerpie z klasycznych dzieł sci-fi Asimova i Clarke’a, oferując wiele tajemnic do odkrycia. Podczas każdej rozgrywki gracze mają szansę poznać jedną z wielu interesujących tajemnic Marsa. Ich odkrycie może przynieść kolonii wielką fortunę lub straszliwą szkodę. □ Losowe drzewo badań: Wykorzystuj statyczne i losowe badania dostępne poprzez eksplorację, co zapewnia różnorodność podczas każdej podróży przez świat gry. Dokonaj naukowego przełomu, odkrywając niezbadaną powierzchnię Marsa. □ Unikalna retro-futurystyczna estetyka: Eleganckie, nowoczesne spojrzenie na świetlany futurizm lat sześćdziesiątych. Czas eksploracji i przygody. □ Rozległe wsparcie dla modów: Twórz fantastyczne budynki, parki, a nawet tajemnice i dziel się nimi dzięki bogatym i wygodnym narzędziom do modyfikacji. Udostępnij innym swoje najlepsze dzieła, wspierając rozwój społeczności.

# Tytuł główny nagłówka

podtytuł nagłówka

---

Nazwa	Wartość
Kategoria wiekowa	Od 12 lat
Wersja językowa	Polska (napisy)
Wymagania sprzętowe	<p style="text-align: justify;"><strong>PC</strong></p>
Format	☐ Klucz ☐ na ☐ platformę Steam