



Nazwa [Surviving Mars \(PC/MAC/LX\) PL DIGITAL](#)

wydawca : **Paradox Interactive**

Cena: **127.90 zł**

Skolonizuj Marsa i odkryj jego tajemnice przy minimalnej liczbie ofiar. □ Witaj w domu! Nadszedł czas, aby podbić Czerwoną Planetę i zbudować pierwsze kolonie ludzkie na Marsie! Wszystko, czego potrzebujesz, to zapasy tlenu, dziesięciolecia szkoleń, doświadczenie z burzami piaskowymi i odpowiednie nastawienie, aby odkryć zastosowanie dla dziwnych, czarnych kostek, które pojawiły się dosłownie znikąd. Wystarczy zadbać o wystrój, a będzie tu niesamowicie! □ Surviving Mars to symulator zarządzania miastem w realiach sci-fi, którego motywem przewodnim jest kolonizacja Marsa i przetrwanie. Wybierz agencję kosmiczną, aby zyskać dostęp do zasobów i wsparcia finansowego przed określeniem lokalizacji swojej kolonii. Buduj kopuły i stwórz infrastrukturę, badaj nowe możliwości i wykorzystaj drony, aby odblokować bardziej zaawansowane sposoby kształtowania i poszerzania swojej osady. Uprawiaj żywność, wydobywaj minerały lub po prostu odpocznij przy barze po ciężkim dniu pracy. Najważniejsze jest jednak utrzymanie kolonistów przy życiu – co nie jest łatwe na tej dziwnej, nowej planecie. □ Czekają Cię liczne wyzwania. Wprowadź w życie swoją strategię i zwiększ szanse kolonii na przeżycie, jednocześnie odkrywając tajemnice obcego świata. Jesteś gotowy? Czerwona Planeta na Ciebie czeka. □ Główne cechy: Tworzenie zrównoważonej kolonii w kosmosie: Budowanie na tak niegościnniej planecie stanowi wyzwanie zmuszające do stworzenia inteligentnej, funkcjonalnej kolonii. Złe planowanie nie dotyczy korków, lecz przetrwania kolonistów. W mieście zależącym od dostaw tlenu naprawdę ważny jest stały dopływ elektryczności. □ Indywidualnie symulowani koloniści: Każdy kolonista jest wyjątkową osobą mającą swoje mocne i słabe strony, które wpływają na potrzeby i zachowanie innych kolonistów. Może zrobić się naprawdę ciekawie, jeśli Twoi główni naukowcy popadną w alkoholizm po zbyt wielu nieprzespanych nocach w laboratorium. □ Budowa futurystycznej kopuły kosmicznej: Retro-futurystyczne super struktury mieszczące kolonistów, fabryki i budynki komercyjne z własnym „sąsiedzkim charakterem”. Stwórz kolonię, w której nade wszystko hołubi się nauce, podczas gdy zmęczeni pracownicy przepijają swoje wypłaty w lokalnym barze lub utopię wśród gwiazd. □ Tajemnice eksploracji Marsa: Surviving Mars czerpie z klasycznych dzieł sci-fi Asimova i Clarke’a, oferując wiele tajemnic do odkrycia. Podczas każdej rozgrywki gracze mają szansę poznać jedną z wielu interesujących tajemnic Marsa. Ich odkrycie może przynieść kolonii wielką fortunę lub straszliwą szkodę. □ Losowe drzewo badań: Wykorzystuj statyczne i losowe badania dostępne poprzez eksplorację, co zapewnia różnorodność podczas każdej podróży przez świat gry. Dokonaj naukowego przełomu, odkrywając niezbadaną powierzchnię Marsa. □ Unikalna retro-futurystyczna estetyka: Eleganckie, nowoczesne spojrzenie na świetlany futurizm lat sześćdziesiątych. Czas eksploracji i przygody. □ Rozległe wsparcie dla modów: Twórz fantastyczne budynki, parki, a nawet tajemnice i dziel się nimi dzięki bogatym i wygodnym narzędziom do modyfikacji. Udostępnij innym swoje najlepsze dzieła, wspierając rozwój społeczności.

# Tytuł główny nagłówka

podtytuł nagłówka

---

Nazwa	Wartość
Kategoria wiekowa	Od 12 lat
Wersja językowa	Polska (napisy)
Wymagania sprzętowe	<p style="text-align: justify;"><strong>PC</strong></p>
Format	☐ Klucz ☐ na ☐ platformę Steam