



Nazwa [Starlink Pakiet Statku Gwiezdnego Lance](#)

wydawca : **Ubisoft**

Cena: **59.90 zł**

Rozszerz przygodę i osiągnij zwycięstwo poprzez kreatywną walkę, dzięki pakietowi statku gwiezdneho Lance. Pakiet ten zawiera pilota Hunter Hakka z jego niepowtarzalną umiejętnością pilota, statek gwiezdny Lance oraz broń Imploder. Łączenie tych zabawek modułowych w walce pozwoli ci się dostosować do wyzwań podczas ratowania Atlasa. Hunter Hakka to wojownik duchowy i były żołnierz służb specjalnych. Jest spokojny, opiekuńczy i trudno wyprowadzić go z równowagi. Jest głosem rozsądku w Inicjatywie, a kiedy robi się gorąco, jego obecność wszystkich uspokaja. Jego statek gwiezdny, Lance został zaprojektowany na wzór wojskowego samolotu, którym kiedyś latał Hunter. To zwinny myśliwiec, zoptymalizowany dla potyczek kosmicznych: szybki, zwrotny i trudny do zauważenia na czarnym tle kosmosu. Imploder to szczytowe osiągnięcie w dziedzinie uzbrojenia grawitacyjnego. Broń ta korzysta z technologii superpozycji kwantowej, tworząc mini-osobliwości i dokonując ich translacji wzdłuż osi liniowej, wprost ku celom. Pakiet startowy Starlink: Battle for Atlas jest wymagany, aby grać statkiem gwiezdnym, pilotami i pakietami uzbrojenia. Wszystkie zabawki modułowe Starlink działają wyłącznie z grą wideo Starlink: Battle for Atlas™ oraz podstawką na kontroler na PS™, Nintendo Switch™ i Xbox One. W Starlink: Battle for Atlas, poprowadź bohaterką drużynę międzygwiezdnych pilotów do walki o wyzwolenie układu gwiazdy Atlas spod jarzma Zapomnianego Legionu. Innowacyjne modułowe zabawki pozwalają ci budować niepowtarzalne statki gwiezdne, które można personalizować w każdej chwili i dostosowywać je do wyzwań, które czekają na ciebie w tej epickiej przygodzie w otwartym świecie. Jak się bawić zabawkami modułowymi? Podepnij modułowe zabawki do podstawki na kontroler i zobacz, jak natychmiast ożywają w grze! Stwórz własny statek gwiezdny z szerokiego katalogu skrzydeł, kadłubów, uzbrojenia i pilotów. Dostosowuj się do wyzwań w czasie rzeczywistym.