



Nazwa [Call of Duty Ghosts](#)

wydawca : **Cenega**

Cena: **39.90 zł**

Call of Duty Ghosts jest dziesiątą (nie licząc konsolowych spin-offów) odsłoną cyklu, uznawanego za najlepiej sprzedającą się markę w historii gier wideo. Zgodnie z polityką wydawniczą koncernu Activision, kolejne odsłony serii ukazują się w jednorocznych odstępach czasowych, a za ich powstanie odpowiadają naprzemiennie studia Infinity Ward i Treyarch przy wsparciu innych zespołów deweloperskich (np. Raven Software, Sledgehammer Games). Gra powieliła doskonale znane fanom cyklu schematy, oferując kilka trybów zabawy przeznaczonych zarówno dla jednego jak i wielu graczy. Kampania główna, tworzona z myślą o rozgrywce single player, odznacza się widowiskowymi, choć mocno oskrytowanymi scenami, które jednoznacznie kojarzą się z hollywoodzkimi filmami akcji. Deweloperzy zadbali jednak także o w pełni funkcjonalny multiplayer z opcjami rywalizacji lub kooperacji. Jak przystało na modelowy FPS, głównym elementem rozgrywki w Call of Duty (2013) jest strzelanie do przeciwników z rozmaitego rodzaju broni. Gracze mają dostęp m.in. do różnego rodzaju karabinów szturmowych i snajperskich, pistoletów, granatów itp. W niektórych fragmentach istnieje także możliwość kierowania pojazdami lub prowadzenia ostrzału z ich pokładu. Od strony technicznej gra bazuje na stale rozwijanym silniku IW Engine, który zapewnia oprawę audiowizualną na poziomie zbliżonym do konkurencyjnych produktów (np. serie Medal of Honor i Battlefield), przy relatywnie skromnych wymaganiach sprzętowych oraz łatwości w tworzeniu konwersji na różne platformy sprzętowe.

# Tytuł główny nagłówka

podtytuł nagłówka

---

Nazwa	Wartość
Wydawca	Cenega S.A.
Producent	Infinity Ward
Data premiery	2013
Tryb gry	Single / Multiplayer
Kategoria wiekowa	18+
Wersja językowa	ENG
Wymagania sprzętowe	Konsola Xbox One
Format	Blu-Ray