



Nazwa [FIFA 17 PL](#)

wydawca : **Electronic Arts Polska**

Cena: **99.90 zł**

Gra FIFA 17 wykorzystuje silnik Frostbite™, jeden z najlepszych w branży, aby umożliwić graczom rozgrywanie meczów wyglądających tak samo, jak w telewizji, i zabrać ich w podróż po nowych piłkarskich światach zamieszkałych przez postacie o wyrazistych charakterach, okazujące prawdziwe emocje. FIFA 17 wprowadza tryb „Droga do sławy” — wciągającą realistyczną opowieść fabularną z kinową narracją. Gracze wcielą się w postać Aleksa Huntera, obiecującego młodego piłkarza debiutującego w Premier League. W rozgrywce wprowadzono daleko idące zmiany w sposobie myślenia i poruszania się zawodników, fizycznych starciach z rywalami i zachowaniu w ataku, tak aby gracze mogli zapanować nad każdą chwilą meczu. **GRA OPARTA NA SILNIKU FROSTBITE** Frostbite to jeden z najlepszych silników w branży gier. Dzięki niemu gra FIFA 17 na konsole Xbox One, systemy PlayStation 4 i komputery PC oferuje graczom realistyczne mecze wyglądające tak samo, jak w telewizji, a także możliwość odwiedzenia nowych piłkarskich światów i poznania postaci o wyrazistych charakterach, okazujących prawdziwe emocje. **Nowe piłkarskie światy:** Silnik Frostbite umożliwia przedstawienie świata piłki w grze FIFA 17 z jeszcze większą dbałością o szczegóły. Dzięki niemu gracze zobaczą zupełnie nowe miejsca, takie jak tunele prowadzące do szatni, same szatnie, wnętrza samolotów czy biura zarządów klubów. **Realistyczna rozgrywka:** Silnik Frostbite umożliwia przedstawienie graczom wciągającej fabularyzowanej opowieści pozwalającej poznać świat piłki od podszewki i samodzielnie zakosztować emocji towarzyszących sportowcom na boisku i poza nim. **Wyraziste, ludzkie postacie:** Silnik Frostbite umożliwia stworzenie postaci wyglądających i zachowujących się bardzo realistycznie tak na boisku, jak i poza nim. Ten ogromny skok jakościowy daje nam nowe możliwości snucia opowieści i zaferowania wciągającej zabawy każdemu graczowi. **EA SPORTS PRZEDSTAWIA: FIFA 17 DROGA DO SŁAWY** Po raz pierwszy w historii serii FIFA gracze mogą się wcielić w postać Aleksa Huntera — nowej wschodzącej gwiazdy Premier League — i przeżyć piłkarską przygodę tak na boisku, jak i poza nim. Można rozpocząć karierę w dowolnym klubie ligi, pracować pod okiem prawdziwych menedżerów i grać ramię w ramię z wieloma spośród najlepszych piłkarzy na świecie. Gracze poznają w grze FIFA 17 nowe światy, doświadczając na własnej skórze wlotów i upadków podczas wielkiej piłkarskiej przygody. **Fabula:** Tuż przed rozpoczęciem sezonu 2016/17 Alex Hunter, młody obiecujący angielski piłkarz, rozpoczyna swoją karierę w klubie Premier League. Droga do sławy jest usiana przeszkodami, które musi pokonać. Chłopak o nazwisku sławnym w świecie piłki, pragnący wypracować własną spuściznę. Alex będzie musiał sprostać poważnym wyzwaniom na murawie i podejmować trudne decyzje poza nią. Dzięki temu trybowi gracze będą mogli zakosztować życia piłkarza wchodzącego w świat jednej z najlepszych lig świata. **Kim jest Alex Hunter?** Alex Hunter, chwalony młody talent, rozpoczyna swoją przygodę w Premier League, pragnąc zostawić swój ślad w angielskiej piłce. Oczekiwania wobec jednego z najlepszych juniorów ze swojego rocznika w szkółce piłkarskiej są duże. Noszący sławne nazwisko Alex dostaje swoją szansę na najważniejszej scenie świata i tylko od niego zależy, czy ją wykorzysta. Już w młodym wieku Alex odkrywa, że on również ma rodzinny talent do gry w piłkę, i ciężko trenuje pod okiem dziadka, aby wyrobić sobie markę i zrealizować marzenia. Teraz wszystko przed nim — i to w samej Premier League. **Twoje występy. Twoje decyzje. Twoja opowieść.** W trybie „Droga do sławy” występy na boisku oraz decyzje podejmowane poza nim wpływają na karierę Aleksa Huntera w Premier League. Gracze będą podejmowali ważne

decyzje przez cały sezon, wpływając na rozwój wydarzeń i stosunek innych do ich postaci. Wybór klubu: Możliwość podpisania kontraktu z dowolnym z 20 klubów grających w Premier League w sezonie 2016/17.

Interakcje z innymi postaciami: Gracze będą odpowiadali na pytania dziennikarzy i innych postaci, kształtując w ten sposób osobowość swojej postaci i wpływając na rozwój wydarzeń. Cele wyznaczone przez menedżera: Gracze będą musieli starać się spełniać oczekiwania menedżera komunikowane przed każdym meczem. Dobry lub zły występ na boisku może w znacznej mierze wpłynąć na przebieg opowieści. Cechy i atrybuty: Wysiłki graczy będą nagradzane punktami, za które będą mogli zwiększać umiejętności piłkarskie Aleksa Huntera. Realistyczna fabuła: Tryb „Droga do sławy” to realistyczna opowieść o życiu piłkarza w Premier League. To filmowy świat tworzony przez prawdziwych piłkarzy, wielkie osobowości i wydarzenia, dzięki którym gracze odwiedzą miejsca, w których ich nigdy jeszcze nie było. ZDOMINUJ KAŻDĄ CHWILĘ KAŻDEGO SPOTKANIA Nowe techniki ofensywne: Nowe możliwości w ataku pozwolą graczom kreować sytuacje bramkowe i wykańczać je na więcej sposobów niż wcześniej. Mocne niskie strzały: Nowa mechanika strzałów pozwoli graczom utrzymać piłkę blisko murawy w każdej sytuacji — czy to przy strzale finezyjnym, uderzeniu z woleja czy kropnięciu podbiciem. • Uderzenia głową w dół: Większe panowanie nad kierunkiem uderzenia pozwala graczom skierować piłkę głową w dół, utrudniając bramkarzowi skuteczną interwencję. Precyzyjne podanie prostopadłe: Gracze mogą posyłać mocniejsze podania prostopadłe, a także tworzyć więcej okazji bramkowych dzięki większej precyzji takich zagrań. Mocne auty bramkowe: Umożliwiają rozpoczęcie szybkiej kontry mocnym i precyzyjnym podaniem od bramki. System aktywnej inteligencji: Zupełnie nowy system dokonuje analizy ustawienia obu zespołów, zwiększa aktywność piłkarzy bez piłki i zmienia sposób poruszania się, reagowania i podejmowania decyzji przez zawodników. Nieustanna analiza sytuacji na boisku: Teraz każdy zawodnik analizuje odległość od rywali oraz ilość dostępnego miejsca, aby lepiej oceniać możliwości wyprowadzenia ataku. Nowy ruch w ofensywie: Bardziej inteligentni zawodnicy i większa aktywność bez piłki stworzy nowe, kreatywne sposoby rozbijania szyków obronnych rywali. Gracze będą mogli korzystać z wybiegania na pozycje przez kilku zawodników jednocześnie, markowanych wybiegów, wybiegania na raty czy wymiennosci pozycji. Przebudowa starć fizycznych: Zmieniliśmy sposób rozstrzygania starć fizycznych we wszystkich rejonach boiska. Teraz to gracz ma pełną kontrolę nad zachowaniem piłkarza podczas walki o pozycję i piłkę dzięki możliwości skorzystania z nowej mechaniki (przycisku gry fizycznej). Mechanizm odpychania: Zgłoszona do opatentowania w USA technologia zmienia sposób przyjmowania piłki, dryblowania, walki fizycznej i gry w obronie. W ten sposób rywalizacja o pozycję i piłkę będzie dużo bardziej realistyczna. Nowe starcia fizyczne: Interakcje między piłkarzami ożywają w najdrobniejszych szczegółach na całym boisku. Gracze zobaczą realistyczne zasłanianie piłki, zderzenia z bramkarzami, odcinanie rywali od futbolówki i wiele innych zagrań obserwowanych na co dzień na prawdziwych boiskach. Drybling z pełną ochroną piłki: Nowy mechanizm zastawiania piłki zależny od bliskości rywala pomoże obronić piłkę przed zakusami przeciwników. Piłkarz będzie widział, skąd nadciąga największe zagrożenie, i w razie skorzystania z tej mechaniki w odpowiednim momencie należycie zasłoni piłkę. Przebudowanie stałych fragmentów gry: Od rzutów wolnych przez karne po różne — gracze przejmą pełną kontrolę nad wykonywaniem stałych fragmentów gry i będą mogli to robić w swoim niepowtarzalnym stylu. Nowe rzuty karne: Gracze mogą w pełni kontrolować piłkarza podczas rozbiegu, nabiegając na piłkę pod różnymi kątami i z różną prędkością. W ten sposób rzuty karne będą bardziej urozmaicone. Nowe rzuty różne: Nowy system celowania przy rzutach różnych pozwala dokładniej zagrywać piłkę do kolegów z drużyny. Jednocześnie gdy piłka znajdzie się już w powietrzu, zawodnicy będą się inaczej poruszać w polu karnym. Rzuty wolne: Gracze będą mogli przy rzutach wolnych nabiegać na piłkę na różne sposoby, aby wpływać na jej rotację i trajektorię. Teraz można nawet uderzać bezpośrednio na bramkę zewnętrzną stroną stopy, aby sprytnie podkręcić piłkę wokół muru. Pełna kontrola nad wrzutami z autu: Gracze mogą przesuwac się wzdłuż linii bocznej, aby wrzucić piłkę z lepszego miejsca, zamarkować wrzut, aby posłać obrońców rywala w niewłaściwą stronę, a na koniec wrzucić piłkę na wolne pole dla kolegi na dobieg. > Regulamin: TA OFERTA PRZEDSPRZEDAŻY EDYCJI STANDARDOWEJ STANOWI CZĘŚĆ SPECJALNEJ PROMOCJI I NIE WIAŻE SIĘ Z OFERTĄ JAKIEJKOLWIEK KARTY KREDYTOWEJ, PŁATNICZEJ, DEBETOWEJ ANI PODARUNKOWEJ. OFERTA WAŻNA DO 29 WRZEŚNIA 2016 R. OFERTA DOTYCZY TYLKO NOWYCH ZAMÓWIEŃ NA GRĘ FIFA 17 („PRODUKT”). KOD ZAWARTY W PRODUKCIE UPRAWNIA

DO UZYSKANIA W TRYBIE FIFA ULTIMATE TEAM („FUT”), CO TYDZIEŃ PRZEZ 5 KOLEJNYCH TYGODNI, 1 ŻETONU DRAFT. ABY ODEBRAĆ WSZYSTKIE 5 ŻETONÓW DRAFT, KOD TRZEBA WYKORZYSTAĆ PRZED 16 PAŹDZIERNIKA 2016 R. PONADTO KOD UTRACI WAŻNOŚĆ 13 LISTOPADA 2016 R. WYKORZYSTANIE KODU W PÓŹNIEJSZYM TERMINIE SPOWODUJE UTRATĘ UPRAWNIENI DO ŻETONÓW DRAFT PRZYNALEŻNYCH ZA TYGODNIE POPRZEDZAJĄCE TYDZIEŃ, W KTÓRYM NASTĄPIŁO WYKORZYSTANIE KODU. KAŻDY ŻETON DRAFT JEST WAŻNY PRZEZ 7 DNI I MUSI ZOSTAĆ ODEBRANY W OKRESIE JEGO WAŻNOŚCI. NIEZALOGOWANIE SIĘ W FUT I NIEWYBRANIE OPCJI „MOJA PACZKA” W CELU ODEBRANIA ŻETONU DRAFT W DOWOLNYM TYGODNIU SPOWODUJE PRZEPADEK ŻETONU PRZYNALEŻNEGO ZA DANY TYDZIEŃ. PIERWSZY ŻETON DRAFT, 1 PIŁKARZ NA WYPOŻYCZENIE (NA 8 MECZÓW) ORAZ STRÓJ FUT ZOSTANĄ UDOSTĘPNIENI NATYCHMIAST PO WYKORZYSTANIU KODU. OFERTA JEST WAŻNA WE WSZYSTKICH KRAJACH, W KTÓRYCH SPRZEDAWANY JEST PRODUKT. OFERTA NIE MOŻE ZOSTAĆ ZASTĄPIONA INNĄ OFERTĄ, WYMIENIONA ANI SPRZEDANA. W MIEJSCE OFERTY NIE MOŻNA OTRZYMAĆ GOTÓWKI ANI ŻADNYCH TOWARÓW CZY USŁUG. OFERTY NIE MOŻNA ŁĄCZYĆ Z INNYMI OFERTAMI PROMOCYJNYMI ANI ZNIŻKOWYMI, CHYBA ŻE ZA WYRAŻNĄ ZGODĄ EA. OFERTY NIE MOŻNA ŁĄCZYĆ Z JAKIMIKOLWIEK KARTAMI PRZEDPŁACONYMI NA ZAWARTOŚĆ OFEROWANĄ W RAMACH PROMOCJI. OFERTA JEST NIEWAŻNA, JEŚLI STANOWI TAK PRAWO WŁAŚCIWE. AKTUALNE INFORMACJE O PRODUKCIE, UMOWA UŻYTKOWNIKA ORAZ INFORMACJE O ZABEZPIECZENIACH TECHNICZNYCH BĘDĄ UMIESZCZANE POD ADRESEM WWW.EA.COM/PL/1/PRODUCT-EULAS. DO GRY MOGĄ BYĆ WYMAGANE POŁĄCZENIE Z INTERNETEM, KONTO EA, AKCEPTACJA UMÓW UŻYTKOWNIKA PRODUKTU I ORIGIN, AKCEPTACJA ZASAD OCHRONY DANYCH OSOBOWYCH I KORZYSTANIA Z PLIKÓW COOKIE EA, AKCEPTACJA REGULAMINU EA, INSTALACJA APLIKACJI ORIGIN (WWW.ORIGIN.COM/PL-PL/ABOUT) ORAZ REJESTRACJA Z WYKORZYSTANIEM KODU PRODUKTU. REGULAMIN EA ORAZ ZASADY OCHRONY DANYCH OSOBOWYCH I KORZYSTANIA Z PLIKÓW COOKIE MOŻNA ZNALEŹĆ NA STRONIE WWW.EA.COM/PL. ABY ZAŁOŻYĆ KONTO EA, MUSISZ MIEĆ SKOŃCZONE 16 LAT. EA MOŻE ZAPRZESTAĆ UDOSTĘPNIANIA FUNKCJI SIECIOWYCH PO UPŁYWIE 30 DNI OD ZAMIESZCZENIA STOSOWNEJ INFORMACJI NA STRONIE WWW.EA.COM/PL/1/SERVICE-UPDATES. Zastrzeżenia prawne EA SPORTS FIFA: © 2016 Electronic Arts Inc. EA, EA SPORTS, logo EA SPORTS oraz Ultimate Team są znakami towarowymi Electronic Arts Inc. Oficjalny licencjonowany produkt FIFA. © Nazwa FIFA i logo oficjalnego licencjonowanego produktu FIFA są chronione prawem autorskim i (lub) stanowią znaki towarowe FIFA. Wszystkie prawa zastrzeżone. Produkcja: Electronic Arts na mocy udzielonej licencji. Wszystkie pozostałe znaki towarowe należą do ich prawnych właścicieli.

Tytuł główny nagłówka

podtytuł nagłówka

Nazwa	Wartość
Wydawca	Electronic Arts Polska
Producent	EA Sports
Data premiery	29.09.2016
Tryb gry	Single / Multiplayer
Kategoria wiekowa	3+
Wersja językowa	PL
Wymagania sprzętowe	Konsola PlayStation 4
Format	Blu-Ray