



Nazwa [Call of Duty: WWII PL](#)

wydawca : **Cenega**

Cena: **219.90 zł**

Weź udział w emocjonującej kampanii rozgrywanej podczas wstrząsających bitew II wojny światowej i zmierz się ze strasznymi przeciwnościami losu na terenie wroga w całej Europie! Call of Duty®: WWII opowiada uniwersalną historię o nierozrywalnej więzi między ludźmi walczącymi o wolność w świecie, który stoi na krawędzi zagłady. Gracze wezmą udział w opowieści o Ronaldzie Danielsie zwanym Redem, żołnierzu amerykańskiej 1 Dywizji Piechoty, i napotkają wiele postaci z różnych zakątków świata podczas wstrząsających wydarzeń europejskiego teatru II wojny światowej. Oddział Reda dołącza do zjednoczonych sił alianckich z Wielkiej Brytanii i francuskiego ruchu oporu i będzie musiał wykazać się niezłomnością oraz umiejętnością współpracy, żeby osiągnąć zwycięstwo. Kampania fabularna opiera się na realizmie i kinowej jakości w ukazywaniu bitew i oddaje cześć nieprawdopodobnemu bohaterstwu tych, którzy walczyli w II wojnie światowej.

GRA WIELOOSOBOWA Gra wieloosobowa Call of Duty: WWII oferuje graczom wiele innowacji dzięki nowym sposobom komunikacji, rywalizacji i budowania społeczności. Dywizje pozwalają graczom dołączyć do pięciu kluczowych dywizji z okresu II wojny światowej i rozwijać karierę w rozgrywkach wieloosobowych w zupełnie nowy sposób. Tryb „Wojna” pozwala graczom rywalizować w grze zespołowej opartej na wykonywaniu zadań. Sztab to innowacyjne rozwiązanie, które da graczom niespotykane dotąd możliwości interakcji.

DYWIZJE Dywizje gruntownie zmieniają sposób patrzenia graczy na karierę w trybie wieloosobowym. Za pomocą zmodyfikowanego systemu tworzenia klas gracze będą mogli wybrać jedną z pięciu dywizji znanych z II wojny światowej. Każda z nich oferuje odmienne umiejętności i szkolenie wojskowe. Usprawniona gra wieloosobowa zapewni graczom możliwość wybrania własnego stylu, a potem szlifowania go, by zdominować wroga podczas walk w kluczowych lokacjach największego konfliktu w dziejach świata.

Dywizja powietrznodesantowa: Pierwsza w boju; porusza się szybko i niepostrzeżenie i jest wyposażona w pistolety maszynowe z tłumikami. **Dywizja górská:** Śmierć z dystansu; dywizja zabójczo precyzyjna dzięki strzelcom wyborowym i karabinom snajperskim. **Dywizja piechoty:** Niezwykle wszechstronna dywizja wyposażona w sprzęt nadający się do walki na długim i średnim dystansie oraz do walki bezpośredniej przy użyciu bagnetów. **Dywizja pancerna:** Największa siła rażenia; dywizja uzbrojona po zęby w ładunki wybuchowe i ręczne karabiny maszynowe. **Dywizja ekspedycyjna:** Zapora ogniowa; żołnierze wyposażeni w strzelby i broń z amunicją zapalającą.

TRYB „WOJNA” „Wojna” to nowy tryb wieloosobowy, opracowany we współpracy z Raven Software, w którym trzeba ze sobą współpracować, żeby pokonać wrogów. Kluczową rolę odgrywa w nim fabuła przenosząca graczy do najważniejszych obszarów II wojny światowej. Oddziały aliantów i Osi będą atakować w zespołowych szturmach i bronić kluczowych celów.

SZTAB Sztab oferuje fanom serii Call of Duty zupełnie nowe doświadczenia. Gracze będą mogli ze sobą rywalizować, zdobywać nagrody, prezentować swoje dokonania i komunikować się ze znajomymi oraz pozostałymi fanami. Sztab odmieni oblicze rozgrywek wieloosobowych w Call of Duty, pozwalając graczom w zupełnie nowy sposób rywalizować i współpracować ze sobą.

MAPY WIELOOSOBOWE **Point Du Hoc** Walcz w ufortyfikowanej sieci niemieckich bunkrów na klifie Point du Hoc, ważnym punkcie strategicznym wznoszącym się nad plażami Normandii. Dołącz do rozgrywanej w szybkim tempie walki w ciasnych okopach lub zaatakuj wroga z flanki w krwawej próbie zdobycia pobliskiego gospodarstwa rolnego i znajdujących się niedaleko bunkrów – zrób wszystko, żeby wywalczyć dostęp do urwiska.

Ardenes Forest Dołącz do walki w lodowatym, pokrytym śniegiem lesie podczas bitwy o Ardeny, ostatniej przeprowadzonej na dużą skalę ofensywie niemieckiej, która miała na celu przebić się przez siły aliantów na froncie zachodnim. Starcia w zalesionych ruinach są szalenie szybkie i brutalne, a rozmieszczone na średniej wielkości mapie karabiny maszynowe MG 42 tylko czekają, żeby za ich pomocą zdziesiątkować wroga.

Operation Breakout („Wojna”) Walcz o kontrolę nad spustoszoną przez wojnę francuską wieś na zachód od Saint-Lô, która stanowi ważny punkt alianckiej ofensywy zapoczątkowanej lądowaniem w Normandii. Oddziały aliantów i Osi rywalizują o strategicznie położoną posiadłość doskonale nadającą się na bazę wojskową. Oto najważniejsze zadania tej niezwykle wymagającej operacji mającej na celu zdominować wroga: zbudowanie mostu, zniszczenie składu amunicji i eskortowanie czołgów. Mądrze dobierz wyposażenie, gdyż każda decyzja może zadecydować o zwycięstwie lub przegranej w tym opartym na fabule i celach strategicznych trybie wieloosobowym – pierwszym takim w historii Call of Duty.

ZOMBIE NAZIŚCI Call of Duty: WWII Zombie naziści to nowatorski, przerażający tryb współpracy, dzięki któremu fani zombie w Call of Duty przeżyją nowy koszmar. Nic nie jest takie, jakie się wydaje, w tej opowieści z nieumarłymi na pierwszym planie i z niejednym mrocznym sekretem w zanadru.

MISJA Gracze wyruszą w upiorną i tajemniczą podróż po Mittelburgu, śnieżnej bawarskiej wsi, i postarają się odzyskać bezcenne dzieła sztuki skradzione przez państwa Osi podczas II wojny światowej. We wsi znajduje się ukryty klucz do niewyobrażalnej, potwornej siły, więc śmiałkowie, którzy do niej trafiają, muszą się mieć na baczności przed strzegącymi jej zatrzważającymi istotami.

RÓŻNORODNE POSTACIE Z WIELU ZAKĄTKÓW ŚWIATA Gracze dołączają do międzynarodowej grupy znawców sztuki z sekcji ds. zabytków, dzieł sztuki i archiwów (Monuments, Fine Arts, and Archives; MFAA), którzy starają się odzyskać choćby część najcenniejszych światowych dzieł sztuki z rąk państw Osi, usiłując zarazem przetrwać straszliwy koszmar.

OBSADA ZWIERA GŁOSY I PODOBIZNY **MIĘDZYNARODOWEJ OBSADY SKŁADAJĄCEJ SIĘ Z TAKICH AKTORÓW, JAK:** **DROSTAN HYND** – bezczelny i nieokrzesany były złodziej który, stanął przed wyborem: pójść do więzienia albo pomóc odzyskać skradzione dzieła sztuki.

MARIE FISCHER – błyskotliwa inżynierka i specjalistka od taktyki, która stara się odzyskać skradzione skarby i uratować swojego brata Klausa. **OLIVIA DURANT** – była historyczka pracująca w Luwrze, a zarazem ekspertka w dziedzinie broni; wyjątkowo łebska i zdolna członkini zespołu.

JEFFERSON POTTS – silny, pewny siebie i dobrze wykształcony, a do tego z zacięciem wojskowym i akademickim, czyli cechami skrojonymi pod MFAA. **Najważniejsze cechy gry:** To gra stworzona z rozmachem, obfitująca w filmowe epizody i przeżycia, które może zapewnić tylko Call of Duty.

Nowa część rzuca graczy w sam środek największego światowego konfliktu w historii, dostarczając wrażeń, jakich nie sposób było zagwarantować na systemach poprzedniej generacji. Gra wieloosobowa to powrót do korzeni Call of Duty®, czyli do II wojny światowej, oraz stylu starć, który zdefiniował całą serię. Przygotujcie się na szybką, realistyczną akcję z arsenałem wiernie odtworzonej broni i sprzętu, oraz zaciętą walkę o uwolnienie kontynentu z uścisku tyranii. Call of Duty: WWII zanurzy graczy w brutalnej rzeczywistości największego konfliktu w historii. „Zombie naziści” to zupełnie nowa opowieść oparta na mrocznym trybie współpracy pełnym niespodziewanych, mrozących krew w żyłach momentów. .

Tytuł główny nagłówka

podtytuł nagłówka

Nazwa	Wartość
Wydawca	cdp
Producent	Sledgehammer Games
Data premiery	07.11.2017
Tryb gry	Single / Multiplayer
Kategoria wiekowa	18+
Wersja językowa	PL
Wymagania sprzętowe	Konsola PlayStation 4
Format	Blu-Ray